

УТВЕРЖДАЮ

Начальник

отдела

образования, спорта и туризма  
Полоцкого райисполкома



И.А.Дроздова

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого районного краеведческого квеста «Полоцкие лабиринты», посвященного 80-летию системы образования Витебской области

### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- гражданско-патриотическое и духовно-нравственное воспитание учащихся посредством изучения историко-культурного наследия Полотчины;
- формирование у учащихся поисково-исследовательских навыков;
- углубление знаний об истории развития системы образования Полоцкого региона и Витебской области;
- воспитание бережного отношения к памятникам истории и культуры, природного наследия своего региона;
- внедрение информационных технологий как средства поиска, обработки и анализа информации, повышение информационно-коммуникационной культуры.

### 2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Районный краеведческий квест «Полоцкие лабиринты» (далее – квест) проводится в 3 этапа с 23 февраля по 30 апреля 2018 года. Регистрация команд – участников с 26 февраля по 3 марта 2018 г.

### 3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство осуществляет отдел образования, спорта и туризма Полоцкого райисполкома.

Непосредственное проведение квеста возлагается на отдел туризма, краеведения и экскурсий Полоцкого районного центра детей и молодежи, главную судейскую коллегию (ГСК).

### 4. УЧАСТНИКИ

В квесте могут принимать участие сборные команды учреждений образования г. Полоцка и Полоцкого района (не более 5-ти команд от одного учреждения образования), сборные команды объединений по интересам учреждений дополнительного образования Витебской области.

Состав команды 4 человека - учащиеся 7-9 классов, команду возглавляет капитан. Курирует команду педагог учреждения образования, который несет ответственность за жизнь и здоровье детей.

В финальном этапе «Бегущий город» допускается участие вне конкурса участников других возрастных категорий.

## 5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Предварительный этап: Интернет-регистрация команд проводится с **26 февраля с 9.00 по 3 марта 2018 г. до 17.00 ч.** Для регистрации участников игры необходимо прислать на электронный адрес **labirint1150@mail.ru**:

1. Заявку (приложение 1) с указанием названия команды.
2. Фото-визитку членов команды с указанием имен и фамилий участников, капитана и куратора команды.
3. Один фото-вопрос по истории образования Витебской области для блиц-турнира с правильным ответом и обязательным указанием источника.
4. Эссе ( не более 2 страниц текста) на тему “ Какой должна быть школа будущего”.

Консультации по участию в квесте можно получить по телефону 80214- 495396, отдел туризма, краеведения и экскурсий.

### **1 ЭТАП– 17 марта 2018 г с 10.00 до 15.00**

Участники проходят интернет-тестирование на тему «По страницам истории развития системы образования Витебской области». Вопросы–тесты будут размещены на сайте ОТКиЭ «Краевед-исследователь Полоцкой земли» **kraeved.ihb.by**. На электронные адреса участников игры будут высланы приглашения к участию в этапе.

Ответы должны быть отправлены электронной почтой не позднее указанного срока.

В случае получения одинакового количества баллов, бонус присуждается той команде, чьи ответы были отправлены раньше.

### **2 ЭТАП с 10.00 27 марта 2018 г. до 17.00 29 марта 2018 г.**

Этап «Фото-КП» по теме «История. Образование. Полоцк.». Задания, состоят из какого-либо изображения (фотографии, схемы, рисунка) и вопроса, на который следует дать ответ. Задания будут размещены на сайте **kraeved.ihb.by**. На электронные адреса участников игры будут высланы приглашения к участию.

Ответы должны быть отправлены электронной почтой не позднее указанного срока.

В случае получения одинакового количества баллов, бонус присуждается той команде, чьи ответы были отправлены раньше.

### **3 ЭТАП – 28 апреля 2018 г. Начало в 10.00**

Игра-квест «Бегущий город». Участвуют 4 человека и куратор команды. Место и время проведения будет сообщено дополнительно.

Команды получают комплект стартовых материалов, в который входят: маршрутная книжка, конверт с заданием.

Для прохождения этапа дается контрольное время. Команды, не вложившиеся в контрольное время считаются – участниками, команды, пришедшие вовремя – считаются финалистами.

Бонусы, заработанные во время первых двух этапов, дают преимущество во времени и упрощают прохождение некоторых этапов.

Достоверным критерием взятия КП является запись в маршрутной книжке, содержащая правильный ответ на задание или отметка судьи.

Участники квеста перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая Правила дорожного движения. Особых условий для участников игры не создается.

Вся информация по организации и проведению квеста (вопросы, задания, информационные письма участникам, правильные ответы, протоколы результатов и т.д.) будут размещаться на сайте «Краевед-исследователь Полоцкой земли» [www.kraeved.ihb.by](http://www.kraeved.ihb.by).

## 6. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ МАТЕРИАЛОВ

Заявки и ответы по 1,2 этапу оформляются в формате Microsoft Office Word или PDF, а также допускается для второго тура формат jpg. Все высылаемые ответы должны быть заархивированы zip или rar в отдельную папку с обязательным указанием в теме письма «Ответы .... .....тур КОМАНДА «...».

Ответы, присланные позже указанного времени считаются вне конкурса.

*Главная судейская коллегия оставляет за собой право внесения изменений и дополнений в программу квеста*

## 7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Команда победитель определяется по наибольшей сумме баллов по трем этапам квеста.

- 1,2 этап - за каждый правильный ответ начисляются баллы, в зависимости от сложности вопросов.
- 3 этап – результат команды будет складываться из двух составляющих: балл за скорость, балл за грамотное выполнение задания.

В случае равной суммы баллов у двух и более команд, проводится блиц-викторина, по итогам которой определяется победитель.

## 8. НАГРАЖДЕНИЕ

Команда-победитель и призеры каждого этапа награждаются дипломами.

Команда-победитель квеста награждается дипломом и ценным призом, призёры – дипломами соответствующих степеней.

Все участники квеста, прошедшие три этапа, получают именные сертификаты участника.

## 9. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, за счет средств районного бюджета, определенных на данные цели, согласно предоставленной смете расходов.

Расходы, связанные с подготовкой участников и участием команд за счет командирующих организаций.

Данное Положение является официальным вызовом для участия

Приложение 1

## ЗАЯВКА

на участие в районном краеведческом квесте «Полоцкие лабиринты» посвященном 80-летию системы образования Витебской области

Учреждение  
образования \_\_\_\_\_

Команда \_\_\_\_\_

Название \_\_\_\_\_

№п.п	Ф.И.О.	Класс	Год рождения	Хобби

Куратор команды \_\_\_\_\_

Конт. телефон  
куратора \_\_\_\_\_

- Электронный адрес, с которого будут играть участники \_\_\_\_\_  
(обращаем внимание, что именно на этот адрес будут высылаются информационные письма и приниматься ответы, а также на этот адрес будут высланы задания в случае в случае проблем с сайтом)

- Общее фото участников команды с куратором

- Фото- вопрос для блиц-турнира

1.....